



BY TEAM XECUTER



FONCTIONNALITES DU SX OS

Fonctionne avec tout les firmwares

SX OS fonctionne sur toutes les versions firmware de la Nintendo switch.

Jouez à tout les jeux

Avec SX OS vous pouvez jouer à tous vos jeux favoris directement sur la carte microSD ou sur un stockage externe.

Support du stockage externe

SX OS supporte l'utilisation d'un disque dur externe ou clé USB directement sur le port USB de votre dock pour accéder facilement à toute votre collection en pressant sur un simple bouton.

Support de l'EmuNAND

SX OS est fier de vous offrir le premier EmuNAND facile à configurer directement sur votre carte microSD.

Code de triche

Boostez vos jeux préférés avec le système complet de triche.

Homebrew et applications de jeux

Utilisez SX OS homebrew menu launcher pour profiter des jeux et logiciels créés par des développeurs indépendants

Support continu

La Team Executer est toujours active et travail sur les nouvelles fonctions excitantes du SX OS

Double fonctionnalité

En utilisant le SX OS vous pourrez lancer le firmware normal de la Nintendo Switch pour profiter de vos jeux originaux



POUR COMMENCER

FICHIERS REQUIS :

- TegraRCMGui portable - [Télécharger](#)
- SX OS [BOOT.DAT] - [Télécharger](#)
- SX Loader [payload.bin] - [Télécharger](#)
- SX Dumper [sxdumper.nro] - [Télécharger](#)
- SX Installer (optionnel) [sx.nro] - [Télécharger](#)
- Fichiers de triches (optionnel) - [Télécharger](#)

OUTILS REQUIS :

- RCM jig (1)
- Un PC connecté à internet
- Un lecteur micro USB
- Une carte microSD pour la Switch (formaté en FAT32 ou ExFAT) (3)

1 - Le RCM jig peut être un simple fil de fer ou trombone, ou une pièce imprimé en 3D, il est aussi disponible dans le SX PRO KIT

3 - Le FAT32 est recommandé pour éviter toute corruption des données, cela requière un logiciel spécifique pour le formatage de votre microSD voir section dépannage en bas de ce document pour plus d'informations.



ACCEDER AU RCM (RECOVERY MODE)

Commencez par copier SX OS et SX Dumper sur votre carte microSD et assurez vous que la console n'est pas allumée, pas branchée au PC et pas branchée au secteur.



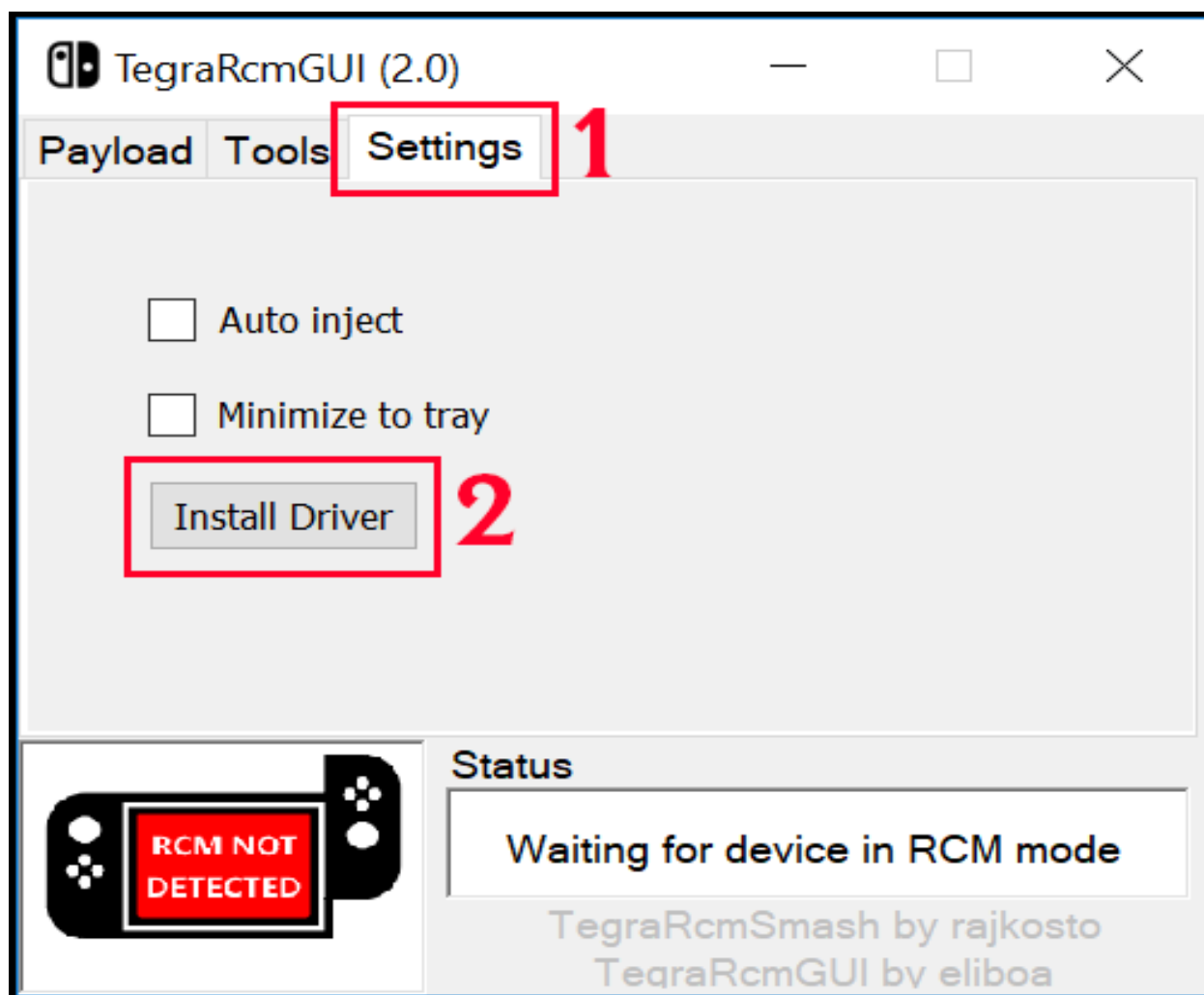
Placez le JIG dans le rail de droite de votre console et poussez vers le bas jusqu'à ce qu'il soit bloqué. Ensuite placez le dongle dans le port USB-C de votre console.

Maintenant appuyez simultanément sur le bouton volume + et power de votre console sans les relâcher, vous devriez avoir un écran noir sur votre console, celle-ci est en mode RCM, si le logo Nintendo apparaît ajustez le JIG et recommencez l'opération.



BOOTER SUR SX OS

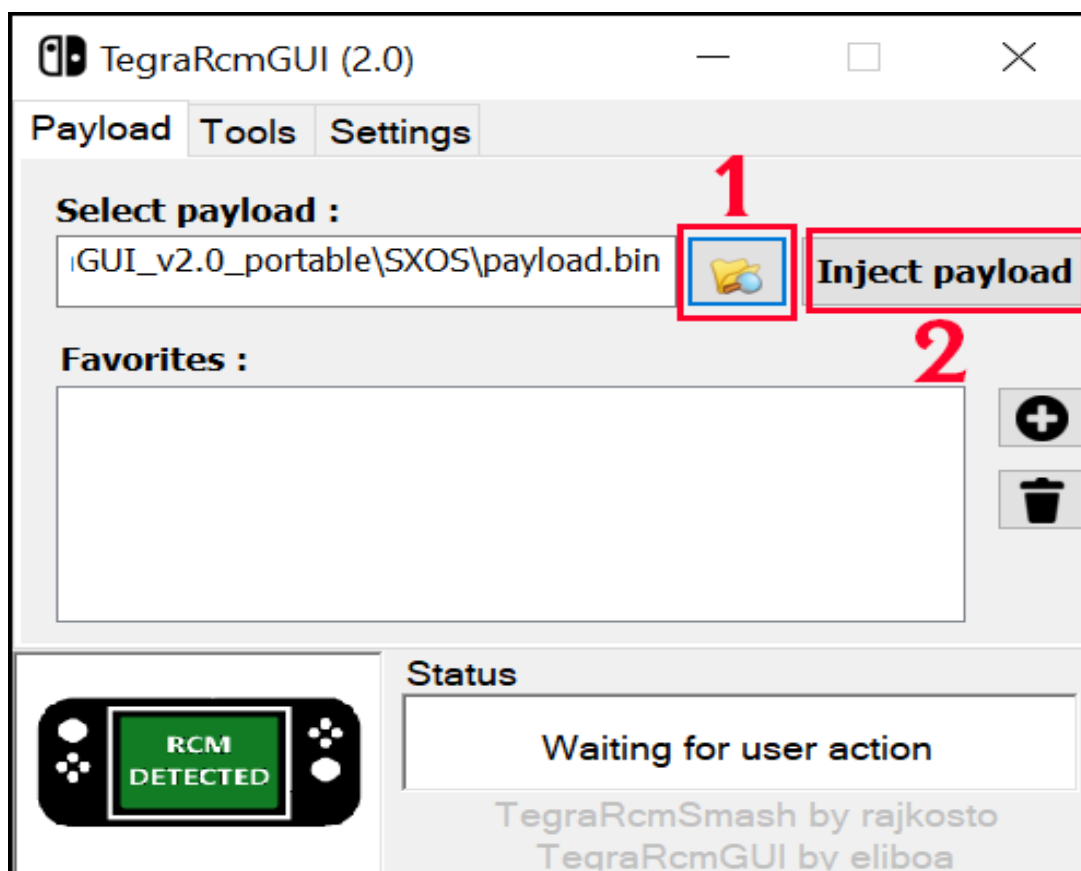
Extrayez le TegraRCMGui portable dans un dossier de votre ordinateur et placez le SX Loader (payload.bin) dans le même dossier



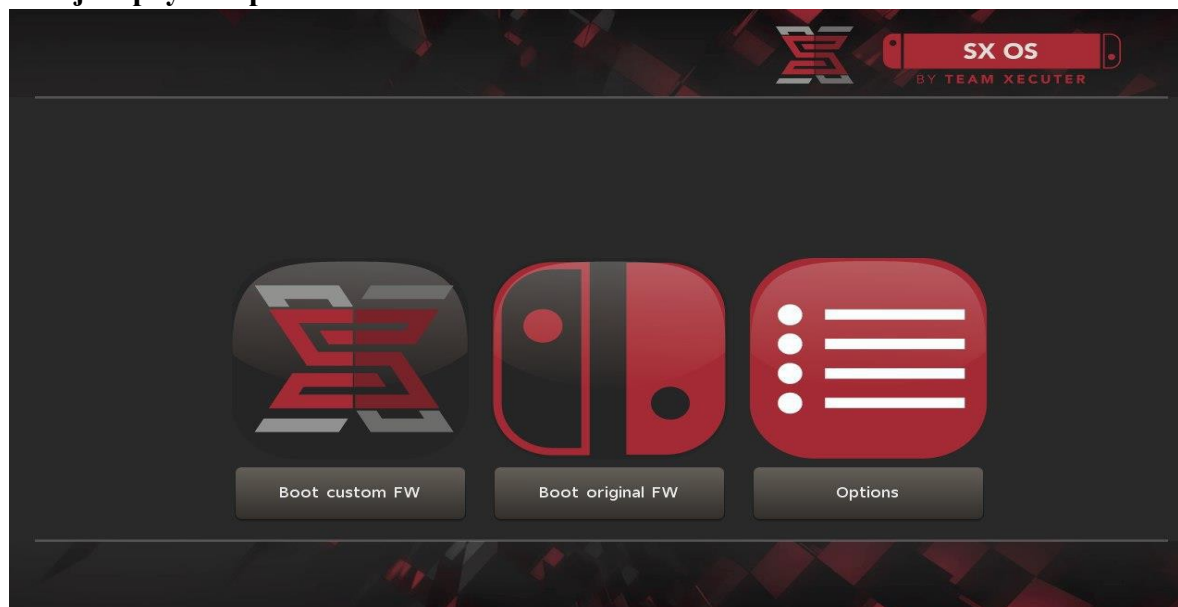
Dans l'onglet settings, cliquez sur install driver et suivez les instructions pour installer les drivers RCM switch sur votre PC.



Revenez sur l'onglet payload et connectez votre Nintendo switch avec le cable USB-C à votre PC



Sélectionnez l'icône de dossier pour chercher le fichier payload.bin puis validez et cliquez sur inject payload pour booter sur le SX OS

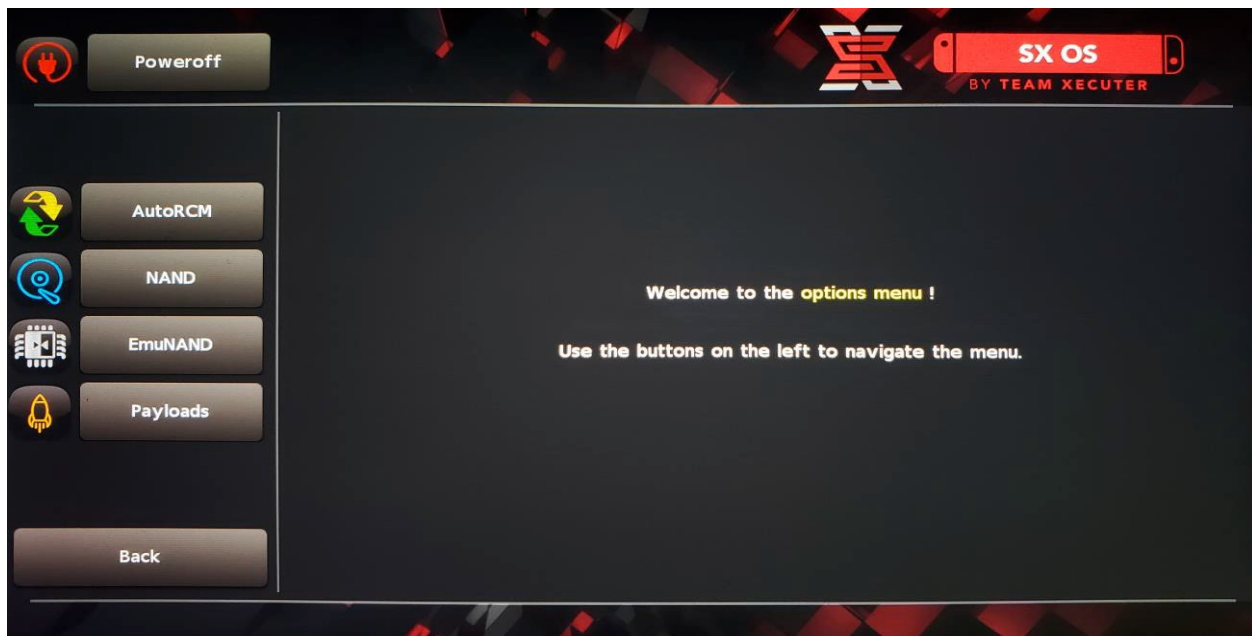




INSTALLER L'AUTO-RCM

L'AUTO-RCM permet de démarrer directement sur le SX OS sans avoir besoin du JIG à l'allumage

Depuis le menu sélectionnez simplement l'option install AutoRCM



Avec l'autoRCM votre console ne démarrera pas normalement si elle est complètement éteinte et demandera l'insertion du SX Dongle ou du payload à injecter pour démarrer.

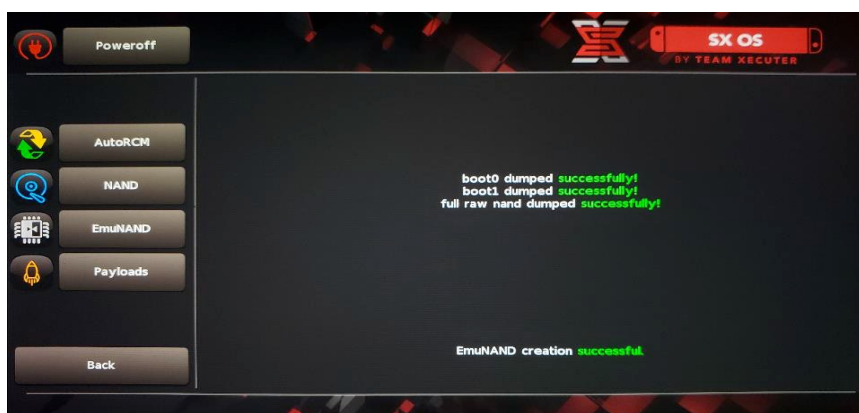
Assurez vous d'utilisé le mode veille intégré pour ne pas avoir besoin de réinsérer le dongle ou le PC, assurez vous que la batterie est bien chargée si ce n'est pas le cas rechargez la.



CREER UNE EmuNAND

La fonction EmuNAND vous permet de créer une version virtuelle de votre système d'exploitation Nintendo Switch, cela permet entre autre de modifier le système sans risque de brick de votre console et de cacher à Nintendo l'utilisation des applications non autorisées et de réduire le risque de ban du jeu en ligne.

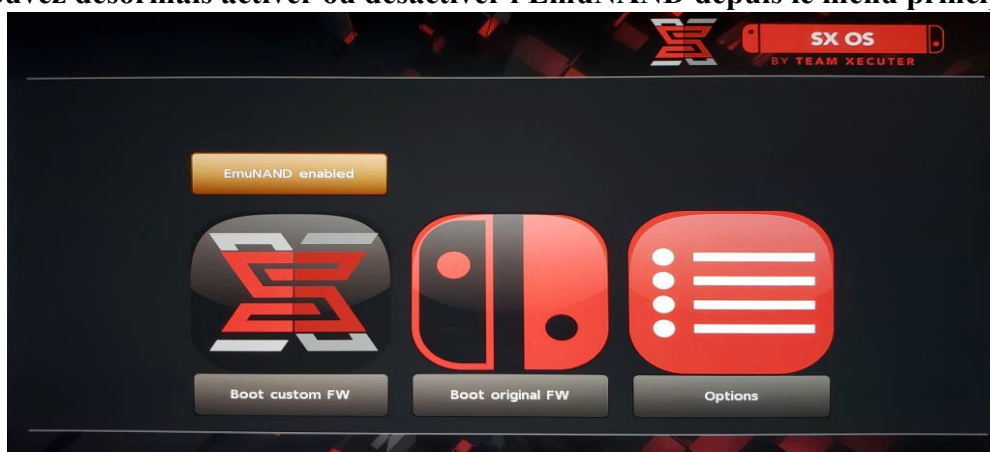
Dans le menu option sélectionnez le type EmuNAND et lancez le processus de création.



1. **System NAND:** Repartitionne votre stockage interne pour y stocker l'EmuNAND
- **microSD as Partition:** Repartitionne votre microSD pour avoir une partition dédiée pour l'EmuNAND
- **microSD as Files:** l' EmuNAND est stockée sur la microSD sous forme de fichier dans une partition normale

Attention : Faites en sorte que votre console soit complètement chargée à 100% avant de lancer le processus, il faudra environ 1 heure pour créer l'EmuNAND

Vous pouvez désormais activer ou désactiver l'EmuNAND depuis le menu principal





OU si vous préférez rester hors ligne, vous pouvez activer la licence manuellement :

Éteignez complètement votre console, allez sur [le site d'activation](#) et uploadez manuellement votre fichier de licence puis taper votre code de licence.

Votre fichier licence.dat sera téléchargé automatiquement après avoir cliqué sur Retrieve licence (si ce n'est pas le cas , coupez votre ad-blocker ou changez de navigateur)



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Copiez votre fichier licence.dat sur votre carte microSD et rallumez votre console avec le dongle inséré dans le port USB-C ou via le PC.



UTILISER SX OS

Si votre fichier d'activation de licence est présent sur votre carte microSD, votre console va lancer automatiquement le custom firmware SX OS. Si vous voulez lancer le menu principal de boot, appuyez et maintenez le bouton volume+ avant le bouton power.

Une fois le custom firmware SX OS chargé, vous trouverez différentes fonctions sur le menu.

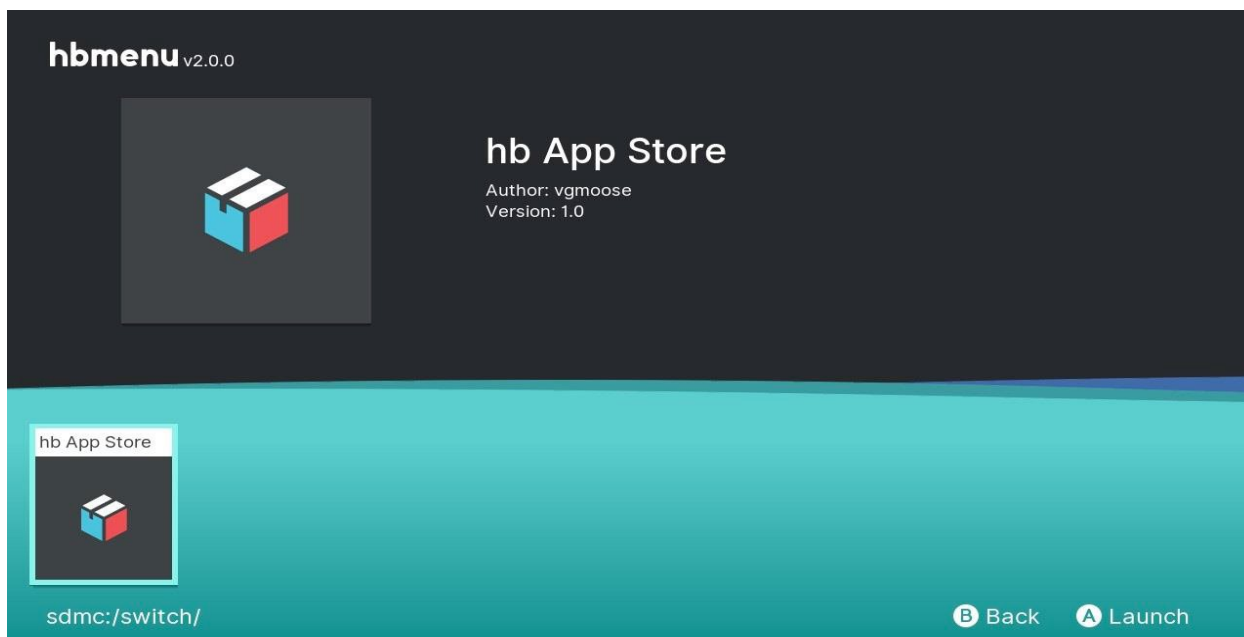


Tout les jeux présent sur votre stockage externe sont présent ici au format .XCI, enlevez toutes cartouche officiel de jeu avant de lancer le loader.



Maintenir la touche L ouvrira l'album photo du firmware officiel Nintendo pour y trouver vos screenshot et vidéos.

Maintenir la touche R ouvrira le menu des homebrews (nécessite le [Homebrew Menu](#) présent sur la carte microSD)

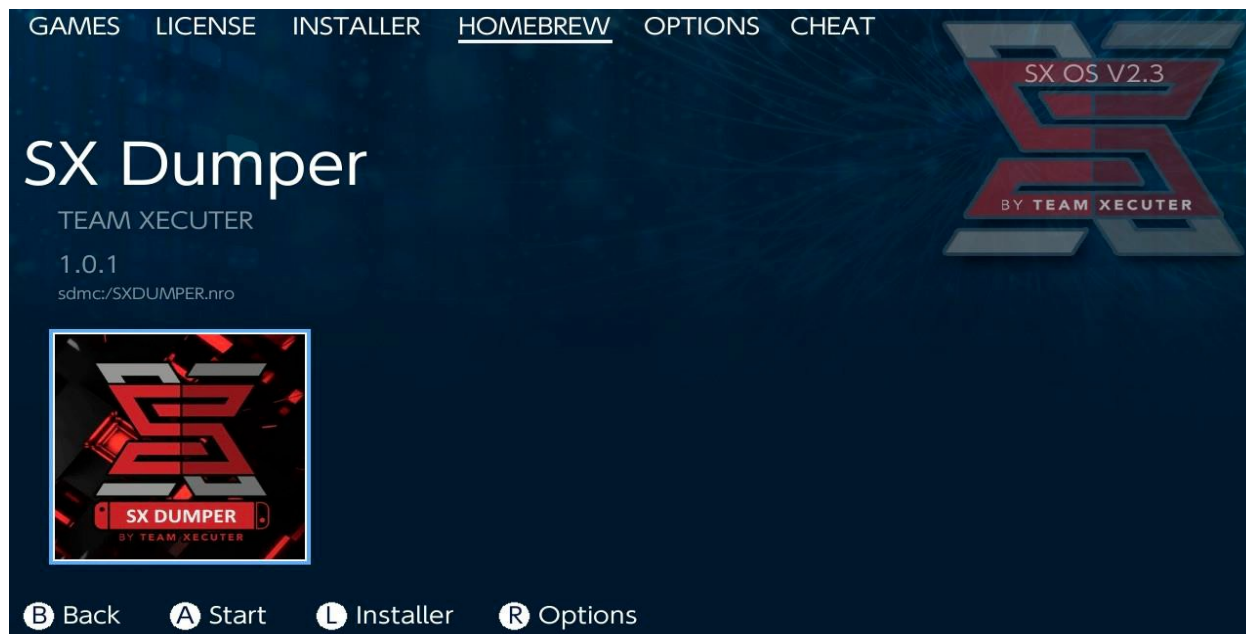


Si aucun homebrew n'apparaît, assurez vous que la structure des dossiers est correcte. Si vous n'êtes pas sur de vous, reformatez votre microSD via un PC sous Windows ou vérifiez les structures de dossiers.

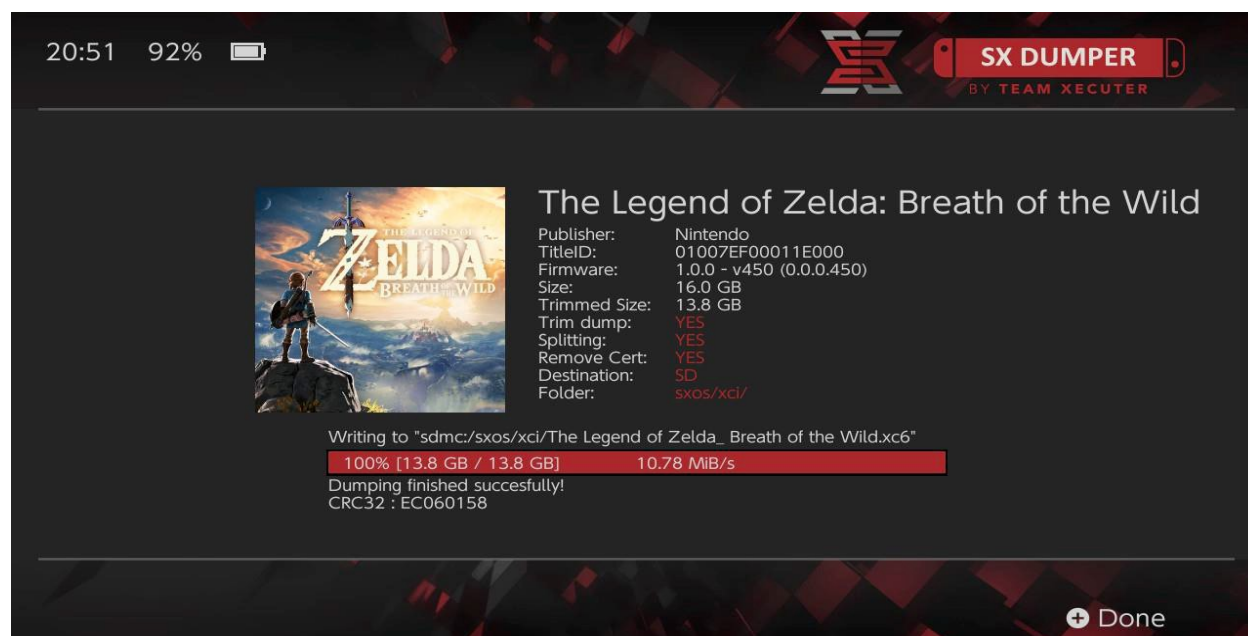


CREER DES BACKUPS DE VOS JEUX AVEC SX DUMPER

Depuis le menu homebrew sélectionnez l'outil SX Dumper.



Insérez une cartouche de jeu et sélectionnez les options souhaitées lorsque celles ci s'affichent. Si une erreur apparaît, retirez la cartouche et recommencez.



TRIM DUMP supprime les fichiers vides de votre jeu, certains fichiers prennent de la place alors qu'ils sont vides, cela permet de gagner de l'espace sur votre stockage sans affecter le jeu lui-même. Vous pouvez comparer la taille du jeu entre « size » et « trimmed size », cela vous permet de voir ce que vous allez gagner en place.

SPLITTING découpe votre jeu en parties de 4Gb maximum, le FAT32 limite les fichiers à 4Gb maximum.

REMOVE CERT supprime le certificat unique de votre jeu pour en faire une copie générique. **Attention, vous ne devez pas jouer en ligne avec un jeu sans certificat, à vos risques et périls.**

DESTINATION permet de sélectionner la destination où sera stocké le jeu, stockage externe ou carte microSD

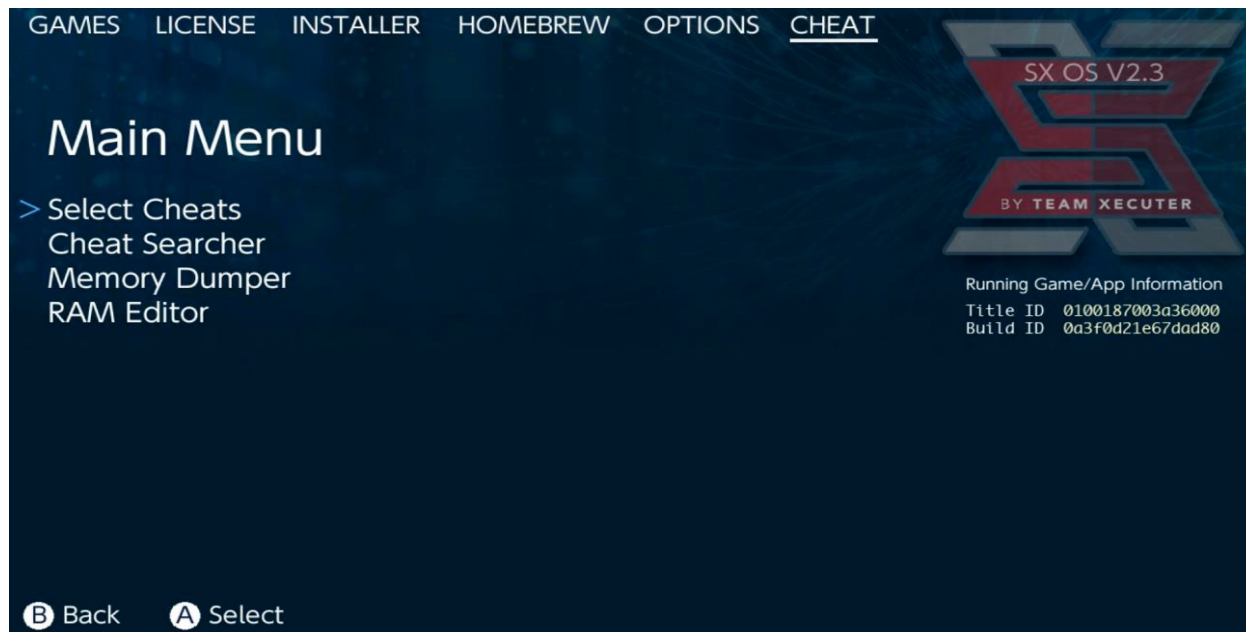
FOLDER vous pouvez sélectionner où sera placé le fichier .XCI final

Tous les jeux sont jouables directement après avoir effectué la copie

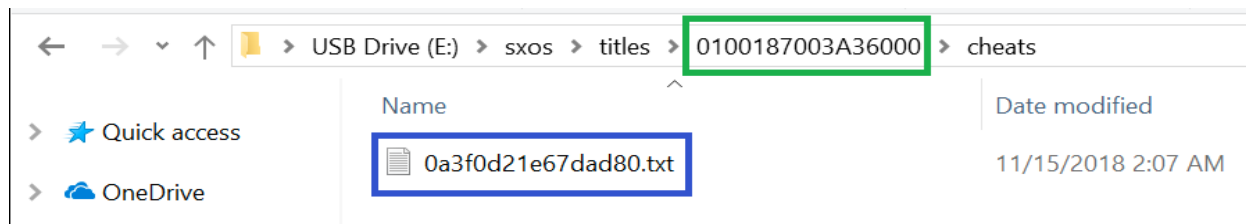


TRICHE

Après avoir lancé un jeu, appuyez sur le bouton home et sélectionnez le menu triche



Le Title ID et le Build ID du jeu en cours seront affichés dans le menu et sélectionnés pour utiliser des codes triche déjà créés ou recherchez dans la mémoire pour les créer à la volée.



Si les codes triche ne s'affichent pas vérifiez que les structures de fichiers sont correctes, le Build ID doit correspondre au nom du fichier .txt. Les mises à jour des jeux changent le Build ID et le fichier doit être également modifié.



Le fichier des codes triche va être directement chargé pour votre jeu (si présent dans la carte microSD) et tout les codes pourront être activés ou désactivés depuis cet endroit.

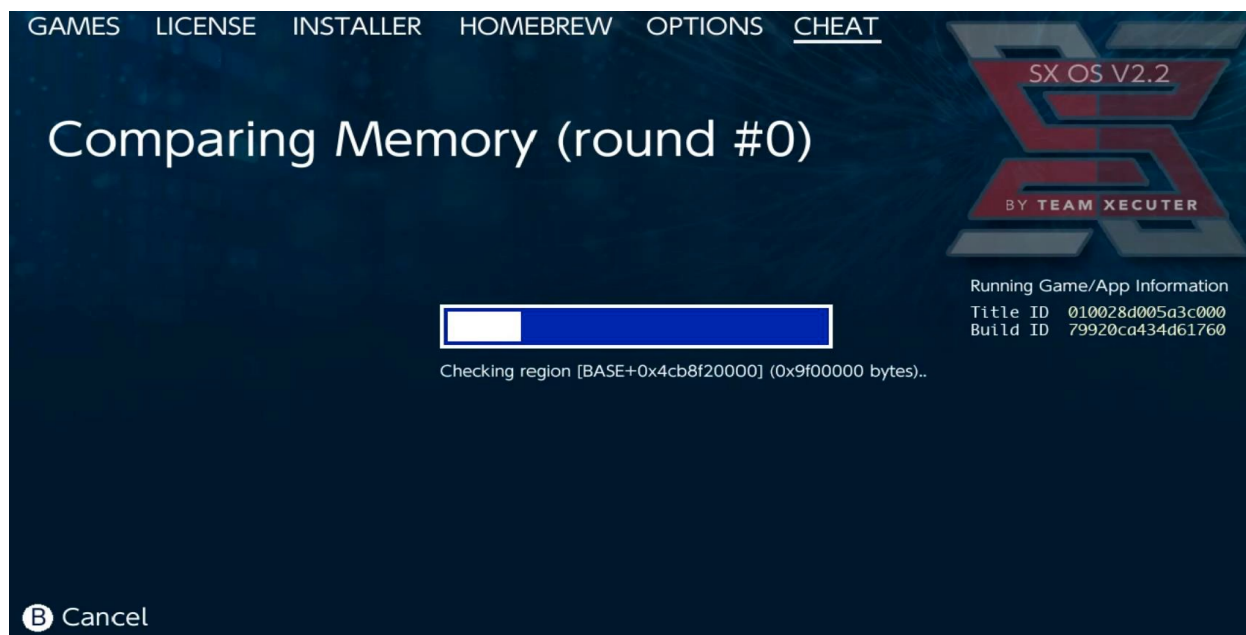


Une fois le code activé, retournez simplement dans votre jeu en appuyant sur le bouton HOME





Si vous êtes familier de la création de codes triche, un outil facile à utiliser est complètement intégré.



Pour plus d'informations sur la création des codes triche veuillez visiter [cette page](#).

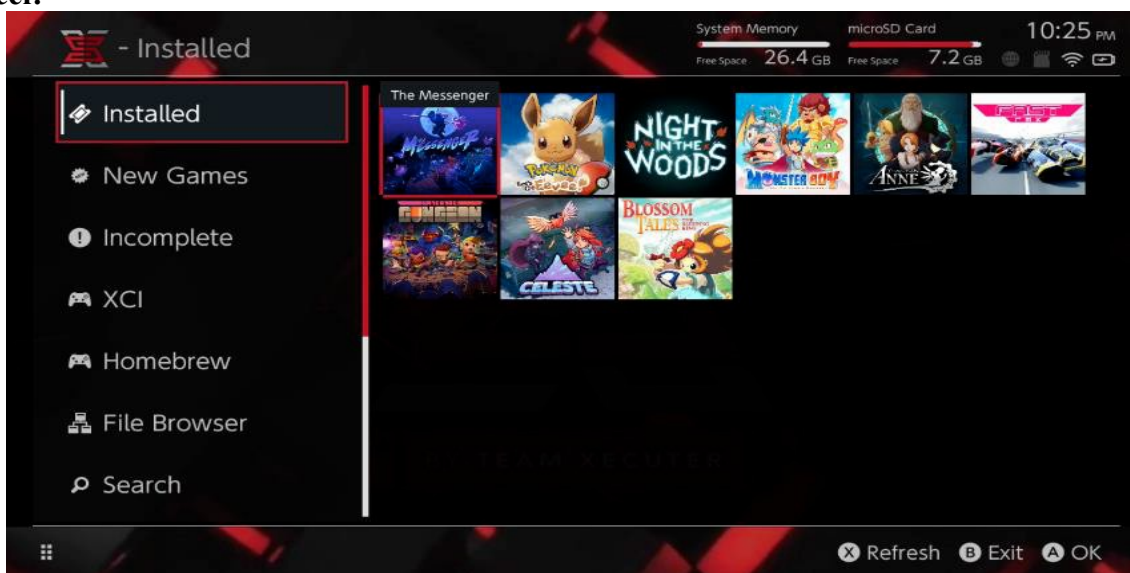


SX INSTALLER

SX Installer est un utilitaire pour un large éventail d'applications. Ci dessous vous allez trouver un guide pour les utilisations les plus appréciées.

XCI / NSP LAUNCHER

Les jeux et applications peuvent être directement montés et lancés depuis SX Installer, naviguez dans la catégorie appropriée et sélectionnez simplement le titre que vous voulez lancer.



Utilisez le bouton – pour changer de vue ou le bouton + pour changer le tri.





Pressez le bouton Y pour afficher les informations sur le contenu, qu'il soit ou non installé pour voir ce qu'il en est.

Super Smash Bros.™ Ultimate
Nintendo
01006A800016E000
15 GB

Gaming icons clash in the ultimate brawl you can play anytime, anywhere! Smash rivals off the stage as new characters Simon Belmont and King K. Rool join Inklings, Ridley, and every fighter in Super Smash Bros. history. Enjoy enhanced speed and combat at new stages based on the Castlevania series, Super Mario Odyssey, and more!

Having trouble choosing a stage? Then select the Stage Morph option to transform one stage into another while battling—a series first! Plus, new echo fighters Dark Samus, Richter Belmont, and Chrom join the battle. Whether you play locally or online, savor the faster combat, new attacks, and new defensive options, like a perfect shield. Jam out to 900 different music compositions and go 1-on-1

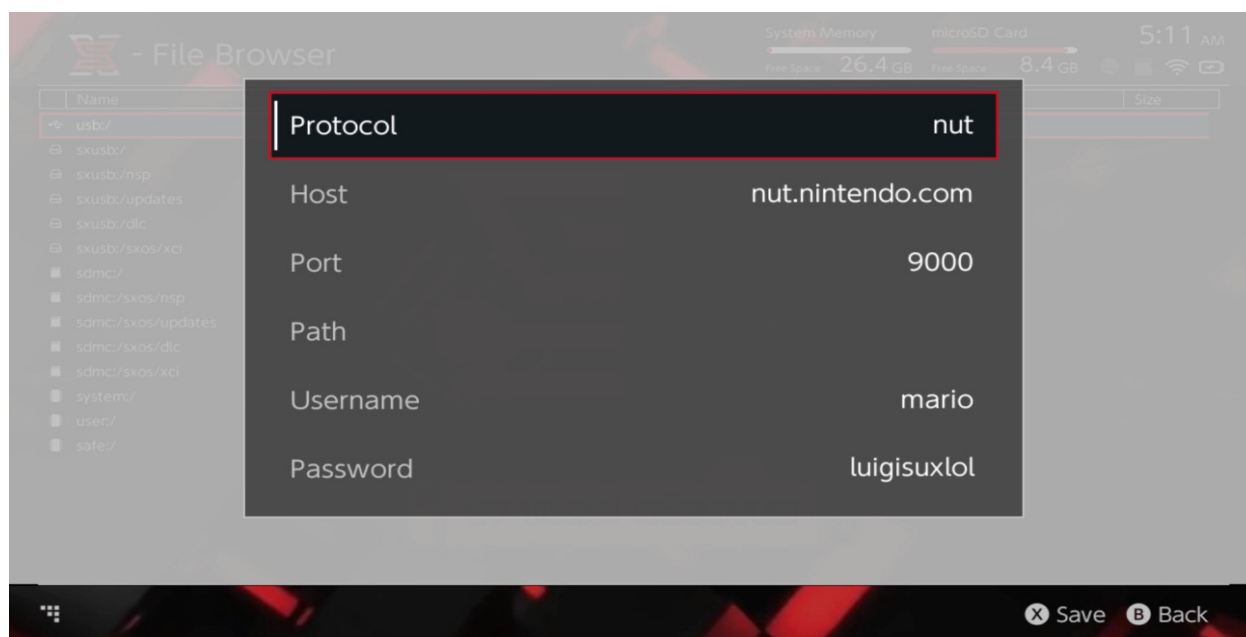
⋮ R Install Menu B Back



CONTENU ADDITIONNEL ET CONNEXION

SX installer vous propose une large variété de types de serveurs et protocoles pour vous connecter aux serveurs de contenu personnel ou non officiels, jeux, mise à jour et DLC.

Depuis le navigateur de fichier pressez la touche X pour créer un nouveau fichier de connexion.



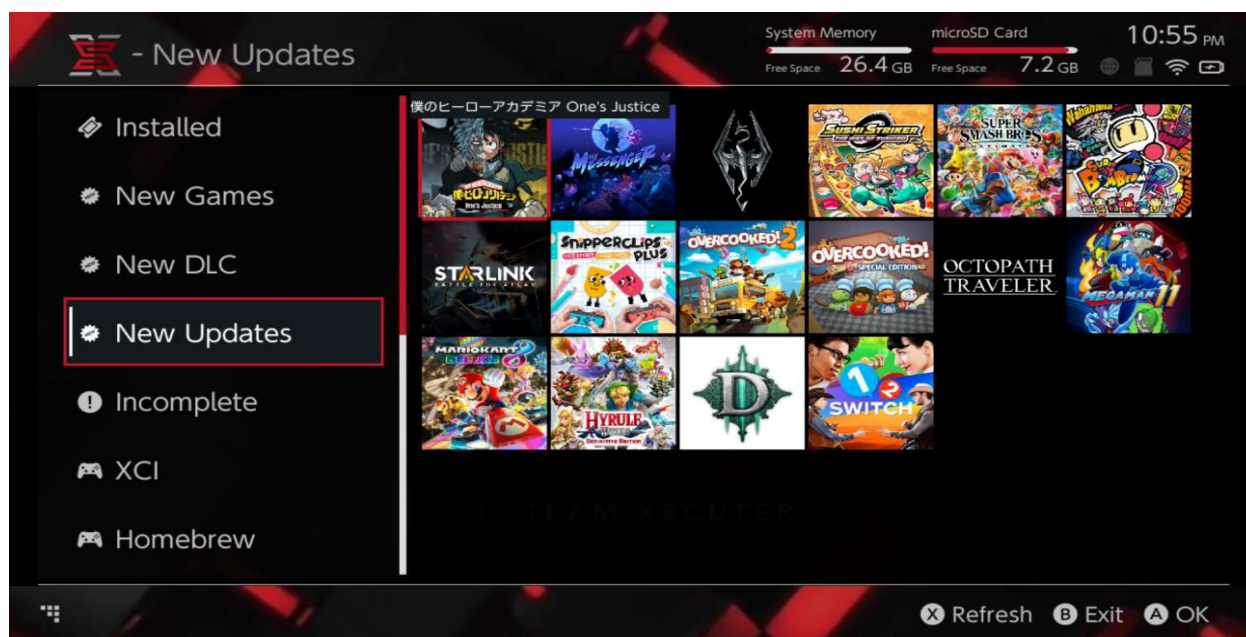
Sélectionnez le type de protocole (NUT, FTP, HTTP, SDMC, SX USB, ...) et les identifiants pour vous connecter

Si vous ajoutez un contenu local comme un dossier non standard dans votre carte microSD (SDMC) ou disque USB (SX USB), spécifiez le dossier de destination pour qu'il soit fonctionnel dans SX Installer.

Une fois que vous avez terminé, appuyez à nouveau sur la touche X



Suivant les sources sélectionnées, de nouvelles catégories peuvent apparaître dans SX Installer

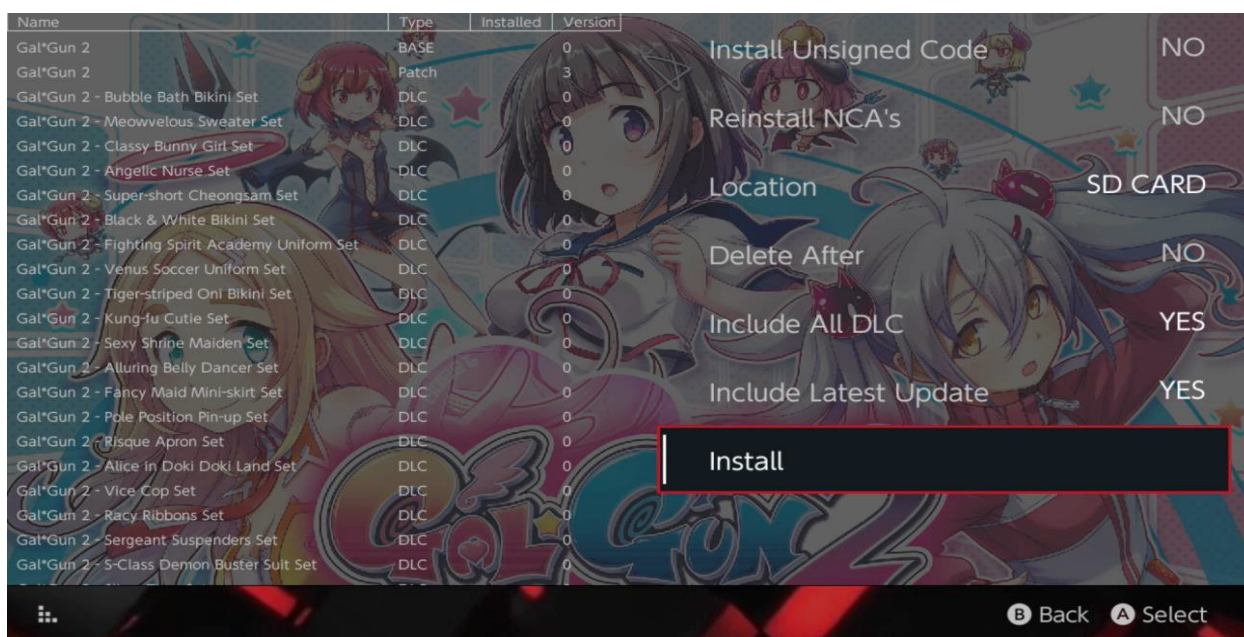


« New Games », « New Updates », « New DLC » affichent les contenus disponibles mais PAS encore installés sur le système ou la carte microSD, sauf si vous filtrez le contenu avec le clic sur le joystick droit.



NSP INSTALLER

SX Installer peut aussi être utilisé pour installer un jeu au format NSP avec tout ses DLC et mises à jour d'une simple pression de bouton



en sélectionnant n'importe quel contenu, vous pouvez choisir votre emplacement d'installation, supprimer la source ultérieurement, installer les dernières mises à jour disponibles et dlc, ainsi qu'une liste des mises à jour disponibles et dlc du titre de votre source. Aucun contenu ne peut être téléchargé chez Nintendo.

SX Installer ne peut pas installer de contenu NSP mal signé (modifié) sans activer en premier le mode non signé et entrer le fail-safe password. (voir section dépannage en bas de ce document pour connaître le fail-safe password)

Par défaut le système installe les éléments indifféremment du firmware installé sur la console. Toutefois il est possible que le contenu ne fonctionne que sur un firmware supérieur.

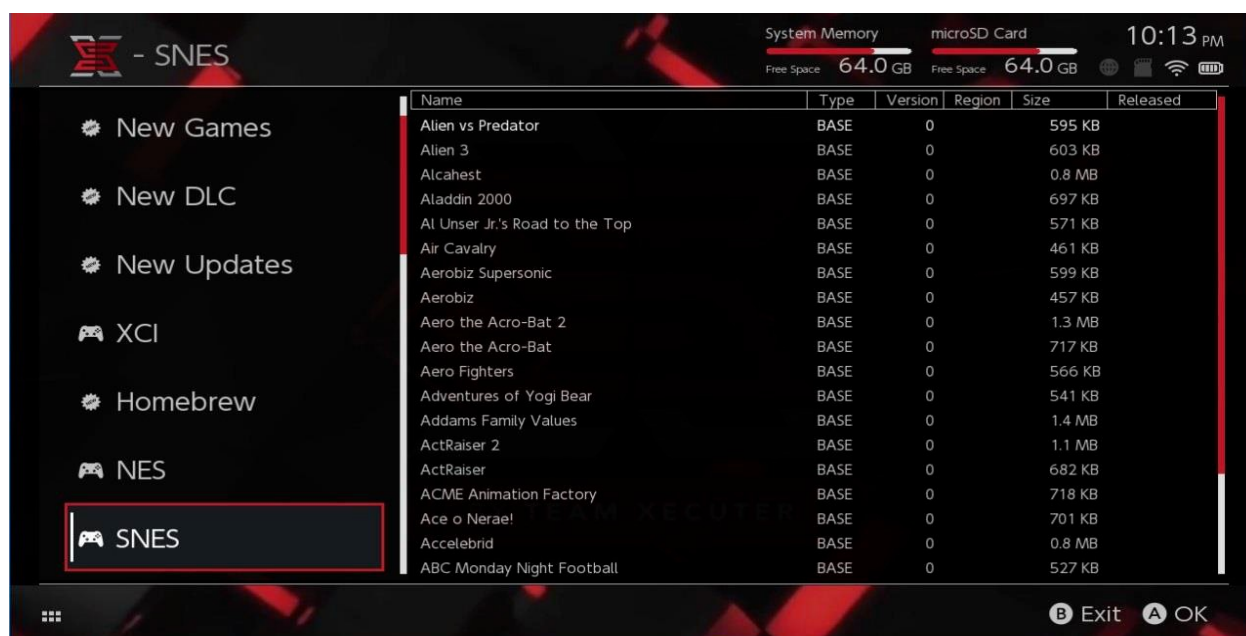


EMULATION

SX Installer est également un front-end pour retroarch et tout ses cores

Cela vous donne la possibilité d'accéder à vos ROM préférées à partir de sources distantes ou d'emplacements non standards pour économiser de l'espace de stockage local

Aussi longtemps que retroarch et les rom seront stockés sur les sources distantes, les catégories apparaîtront.



Par défaut, SX Installer va scanner la racine de la carte SD avec les abréviations console classiques ([sdmc:nes/], [sdmc:/snes/], etc...). Des emplacements supplémentaires peuvent être spécifiés depuis le navigateur de fichier en pressant la touche X, en utilisant bien entendu les noms spécifiques pour les différentes consoles.

Core et dossiers supportés :

**sdmc:/nes/ sdmc:/snes/ sdmc:/n64/ sdmc:/gb/
sdmc:/gba/ sdmc:/sms/ sdmc:/sg/ sdmc:/scd/
sdmc:/gg/ sdmc:/sg1000/**

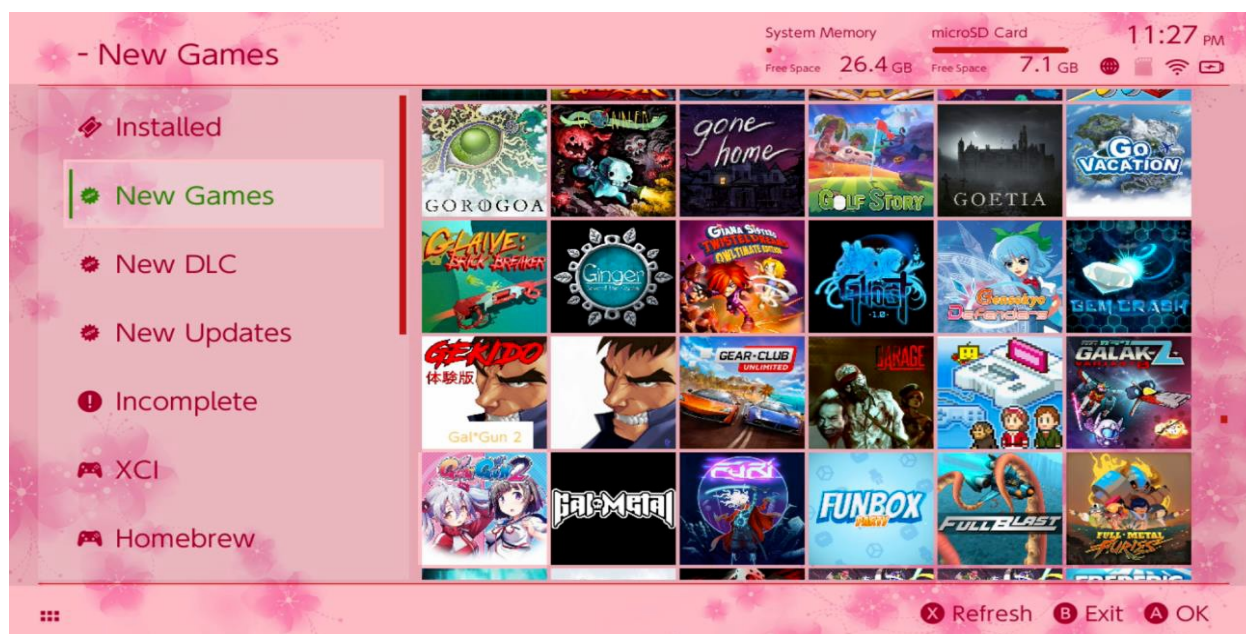


THEMES

Les thèmes customisés peuvent être sélectionnés depuis le menu.

Tout les thèmes doivent être chargés avec la structure suivante :

```
sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json  
sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png
```



Settings.json contient les codes couleur standards (FFFFFFF) et le canal alpha (FFFFFFF) pour chaque éléments, avec la capacité de charger un background au format .png ou .jpeg en 1280x720

Tandis que le background peut avoir n'importe quel nom de fichier, « settings.json » doit exister sinon le thème ne chargera pas et le thème par défaut SX Installer sera sélectionné à la place.



FAQ

Q, Comment retourner au menu principal de SX OS ?

R, Appuyez et maintenez la touche volume + en allumant la console avec le SX Dongle ou appuyez avant « inject payload » dans le TegraRCMGui

Q, Comment retourner à l'album Nintendo normal ?

R, Maintenant la touche L lors du lancement de l'album

Q, Comment lancer le Hombrew Menu (HBMenu) ?

R, Placez « [hbmenu.nro](#) » et maintenez la touche R au lancement de l'album

Q, Comment installer / désinstaller l'AutoRCM ?

R, Retourner au menu principal du SX OS (voir méthode plus haut) et sélectionnez l'option appropriée pour installer ou désinstaller la fonction.

Q, Qu'est ce que le Fail-safe password de SX Installer ?

R, haut haut bas bas gauche droite gauche droite B A +



DEPANNAGE

PROBLEME : Mon système d'exploitation ne me permet pas de formater ma carte microSD en FAT32

SOLUTION : Utilisez une solution tierce pour formater la carte microSD, comme par exemple [FAT32 FORMATER](#)

PROBLEME : Je ne peux pas voir ma carte microSD formatée en exFAT sur le SX OS

SOLUTION : Lancez votre console Nintendo switch normalement avec votre carte microSD formatée en exFAT et connectez vous à internet et aux serveurs de Nintendo pour débloquer votre système de fichiers. Si vous ne pouvez pas vous connecter ou que vous ne voulez pas mettre à jour, une méthode avancée avec un homebrew facile d'utilisation sera disponible prochainement.

PROBLEME : Je continue d'obtenir des erreurs « BOOT.DAT », freezes sur écrans noirs ou des erreurs de lecture de fichiers

SOLUTION : Cela vient généralement d'un problème de formatage, formatez votre carte microSD depuis l'outil de formatage de la Nintendo switch depuis les options.

PROBLEME : Je n'arrive pas à avoir mon fichier d'activation de licence sur le site SX OS

SOLUTION : Désactivez votre ad blocker ou utilisez un autre navigateur comme google chrome ou edge, plusieurs utilisateurs ont constaté que firefox bloque le téléchargement.